

**Муниципальное бюджетное учреждение
«Центр мониторинга и сопровождения образования»
(МБУ «ЦМиСО»)**

ПРИКАЗ

от 12.02.2024 г.

№ 6

Рязань

О проведении Scratch - Battle
по креативному программированию

На основании основных положений Устава центра мониторинга и сопровождения образования

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить положение о проведении Scratch - Battle по креативному программированию среди обучающихся 5-6 классов школ города Рязани и Рязанской области (Приложение 1).
2. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя директора Толстову И.В.

Приложение в 1 экз. на 3 л.

Директор



Т.К. Харькова

Положение
о проведении Scratch-Battle
по креативному программированию среди обучающихся 5-6 классов
школ города Рязани и Рязанской области

Общие положения

Организаторами Scratch-Battle по креативному программированию среди обучающихся 5-6 классов города Рязани и Рязанской области (далее - Scratch-Battle) является детский технопарк «Кванториум» на базе МБОУ «Школа № 60/61» (далее – Школьный Кванториум) при содействии МБУ «ЦМиСО» и АНО «Цифровой регион».

Школьный Кванториум разрабатывают задания, формируют состав жюри, проводят все этапы мероприятия, подводят итоги, изготавливают дипломы, проводят награждение победителей и призеров, публикуют итоги на сайте <https://sh6061-ryazan-r62.gosweb.gosuslugi.ru/kvantorium/> в разделе «Мероприятия» и в официальной группе https://vk.com/kvantorium_soyuz.

МБУ «ЦМиСО» организует информационное обеспечение по школам, публикует Положение и итоги Scratch-Battle на сайте www.cmiso.ru.

Цели и задачи

Выявление и развитие творческих способностей обучающихся, а также получение первоначального практического опыта в креативном программировании на языке Scratch.

Задачи:

- создать среду, в которой обучающиеся продемонстрируют свои знания и умения в программировании;
- активизировать интерес обучающихся к интеллектуально-творческой деятельности;
- повысить мотивацию обучающихся к программированию и созданию интересных проектов.

Участники

В Scratch-Battle принимают участие индивидуально обучающиеся образовательных организаций города Рязани и Рязанской области. Количество участников от школы не ограничено.

Возрастная группа участников: 5 - 6 классы.

Порядок проведения

Сроки проведения Scratch-Battle с 27 февраля 2025 года по 13 марта 2025 года.

До 26 февраля 2025 года (до 23:00) необходимо подать заявку на почту antipo.va@yandex.ru (тема письма Заявка на участие в Scratch-Battle). В заявке указать: фамилию и имя участника (участников), класс и школу; фамилию, имя, отчество, должность, электронную почту, телефон наставника для связи и желаемый формат участия (дистанционный 1 и 2 этапы или дистанционный и очный 1, 2 и 3 этапы) (приложение 1).

Кроме того, обязательно! для участия родителям участников необходимо подать заявку в системе Навигатор дополнительного образования Рязанской области по ссылке

<https://p62.навигатор.дети/activity/1679/?date=2025-02-27>

Регламент проведения

1 этап (дистанционный)

С 27 февраля 2025 года по 28 февраля 2025 года включительно до 23:00.

Все участники индивидуально проходят тестовые задания (в любое удобное для них время) для определения уровня теоретических знаний по алгоритмизации и программированию.

Ссылка на прохождение тестирования высылается на почты наставников после подачи заявки 27 февраля 2025 года в 08:00. Ответы принимаются до 28 февраля 2025 года включительно до 23:00.

2 этап (дистанционно)

С 1 марта 2025 года по 06 марта 2025 года включительно до 23:00.

На второй этап проходят все участники предыдущего этапа, набравшие проходной балл¹. На почты наставников организаторы присылают задание второго творческого этапа с подробными инструкциями. Творческий проект выполняет каждый участник по теме определяемой организаторами. Творческий проект должен быть отправлен не позже 06 марта 2025 до 23:00.

С 07 по 11 марта проводится экспертная оценка присланных творческих работ по критериям указанным в приложение 2.

Участники, принимающие участие только дистанционно получают сертификат и дипломы I, II и III степени в зависимости от набранных баллов за два этапа.

Результаты второго этапа и работы набравшие максимальный балл публикуются в официальной группе https://vk.com/kvantorium_soyuz и на сайте школы <https://sh6061-ryazan-r62.gosweb.gosuslugi.ru/kvantorium/> в разделе «Новости».

3 этап (очно) 13 марта 2025 года (дата может быть изменена!) на базе Школьного Кванториума (г. Рязань, ул. Новаторов д.21).

¹ Проходной балл определяют организаторы мероприятия по результатам первого этапа.

11 марта 2025 года в течение дня организаторы рассылают приглашения на третий этап 15 участникам Battle, которые набрали максимально возможные баллы первого плюс второго этапа.

На третьем этапе участники выполняют задания в среде программирования Scratch. Каждое из представленных заданий оценивается решением жюри. По результатам составляется рейтинговая таблица и определяется победитель и призеры.

Жюри конкурса

Жюри обладает исключительным правом определения правильности решения, определения победителей и дисквалификации участников. Жюри разбирает вопросы, возникающие в результате непредвиденных событий и обстоятельств. Решения жюри окончательны и обжалованию не подлежат.

В состав жюри входят педагоги дополнительного образования Школьного Кванториума.

Подведение итогов и награждение участников

Победителем Scratch-Battle становится участник, набравший наибольшее количество очков по итогам всех этапов. При одинаковом количестве баллов у участников (1,2,3 места) проводится Battle-викторина.

Победители и призеры награждаются дипломами и ценными призами. Участники и наставники Scratch-Battle очного этапа награждаются сертификатами. Участникам дистанционных этапов на электронные почты наставников рассылаются сертификаты участия в Scratch-Battle в течение 14 рабочих дней после окончания последнего этапа.

Контакты организаторов

Антипова Ольга Вячеславовна, antipo.va@yandex.ru, +7(920) 367-22-19

Марцинкевич Елена Евгеньевна, meesch601@gmail.com, +7(915) 620-31-73

Особые положения

Участники Scratch-Battle представляют организаторам право:

- на публичное использование своих работ (проектов), представленных на Scratch-Battle и их демонстрацию в информационных, презентационных и прочих целях;
- обработку своих персональных данных.

Участие в Scratch-Battle означает полное согласие и принятие правил данного Положения.

На официальном бланке школы

Заявка на участие
в Scratch-Battle по креативному программированию
среди обучающихся 5-6 классов
школ города Рязани и Рязанской области

№ п/п	Фамилия Имя участника	Класс	ФИО наставника, долж- ность, телефон, e-mail	Желаемый фор- мат участия²

² Дистанционный 1 и 2 этапы или дистанционный и очный 1, 2 и 3 этапы

Критерии оценивания индивидуальных творческих работ

1. Соответствие конкурсной работы заявленной номинации 0-2 балла.
 2. Оригинальность идеи и содержание проекта 0-5 баллов.
 3. Творческий подход - 0-5 баллов.
 4. Сложность проекта - 0-5 баллов.
 5. Качество исполнения – в том числе, использование собственных спрайтов, фонов, звуковое оформление, понятность интерфейса, дизайн, удобство структуры и навигации - 0-8 баллов.
 6. Качество алгоритма – в том числе, использование различных типов циклических структур, использование условных операторов, использование собственных блоков, использование переменных, использование блоков обмена сообщениями - 0-10 баллов.
 7. Работоспособность проекта – 0-2 балла.
 8. Оценка эксперта – 0-3 балла.
 9. Отсутствие ошибок в программе - 0-5 баллов.
- За индивидуальную работу можно набрать максимум 45 баллов.